

MZ, 8.9.2010

Einsatz für Münster

Am Freiwilligentag können sich Bürger für Migranten in ihrer Stadt einsetzen

MÜNSTER. Die Eltern sind Flüchtlinge oder Zuwanderer. Die Kinder gehen hier zur Grundschule. Oft sind sie hier geboren, dennoch haben einige noch Probleme mit der deutschen Sprache. Hier setzt das Projekt „Schlauberger“ an, das Teil des Freiwilligentages am 18. September ist.

Die Schlauberger sind ein Integrationsprojekt der Gemeinnützigen Gesellschaft zur Unterstützung Asylsuchender (GGUA). Freiwillige werden in diesem Projekt zu Lernpaten von Grundschulkindern aus Flüchtlings- und Zuwandererfamilien.

Beim Freiwilligentag am 18. September kann jeder das Projekt „Schlauberger“ näher kennen lernen.

„Wer sich für ‚Schlauberger‘ interessiert hat die Möglichkeit, diesen Tag mit einer Gruppe von Grundschulkin-



Gesucht: Menschen, die Migranten beim Deutschlernen helfen wollen.

Foto dpa

dern zu verbringen und mit ihnen Lern- und Sportspiele zu machen“, sagt Nicole Lau von der Freiwilligenagentur Münster.

„Das Projekt ist noch nicht ausgebucht und kann durchaus noch so einige Anmeldun-

gen vertragen.“ Schlauberger sind nicht das einzige Migrationsprojekt, das beim Freiwilligentag mit dabei ist.

Insgesamt hat „Dein Tag für Münster 2010“ gut 30 Projekte aus allen Bereichen im Angebot. Jeder, der mag, kann

am Freiwilligentag für ein paar Stunden mit anpacken und Gutes tun. Gefördert wird „Dein Tag für Münster“ auch in diesem Jahr wieder von der Sparkasse Münsterland Ost.

700 Münsteraner

Die Freiwilligenagentur Münster hat „Dein Tag für Münster“ vor vier Jahren ins Leben gerufen. Insgesamt haben fast 700 Münsteraner die Angebote wahrgenommen und bei den Freiwilligentagen 2006 und 2008 mitgemacht.

Wer sich für ein Projekt anmelden möchte, kann das im Internet tun. Dort steht auch tagesaktuell, in welchen Projekten noch Plätze frei sind. Informationen gibt es außerdem telefonisch unter (0251) 4925970 oder per E-Mail: freiwilligenagentur@stadt-muenster.de.

www.freiwilligenagentur-muenster.de